

CONTRAT DE PRESTATION DE SERVICE - PRIMEPLAY

Ce contrat de prestation de service est conclu entre :

1. PrimePlay, ci-après dénommé 'Le Prestataire', entreprise de boost de rang dans le jeu Fortnite,
2. Le Client, utilisateur du service de boost de rang proposé par PrimePlay, ci-après dénommé 'Le Client',

Ensemble dénommés 'Les Parties'.

1. Objet du contrat

Le présent contrat a pour objet de définir les modalités et conditions dans lesquelles PrimePlay fournit au Client un service de boost de rang dans le jeu vidéo Fortnite, permettant au Client d'atteindre le rang Unreal ou tout autre rang souhaité.

2. Sécurité du compte et responsabilités

2.1 Le Prestataire s'engage à préserver la confidentialité et la sécurité des informations de connexion fournies par le Client (adresse email et mot de passe). Ces informations seront utilisées exclusivement pour l'exécution de la prestation.

2.2 À la fin du service, le Client doit impérativement changer son mot de passe afin d'assurer la sécurité de son compte.

2.3 En cas de vol de compte ou d'intrusion, PrimePlay s'engage à fournir une assistance complète pour aider le Client à récupérer son compte, y compris en communiquant avec Epic Games.

2.4 PrimePlay décline toute responsabilité en cas de perte de compte si le Client ne suit pas les recommandations de sécurité post-prestation.

2.5 Afin de préserver le travail du prestataire, pendant la prestation de service, le client ne pourra effectuer une quelconque partie sur le mode classé sur lequel notre joueur travail, auquel cas cette règle ne serait respectée, avec vérification, le service sera interrompu et non remboursable.

3. Clause de bannissement ou suspension

3.1 Si le compte du Client est banni ou suspendu pendant la durée de la prestation et que la violation des règles de Fortnite survient sous la possession du compte par PrimePlay, le Prestataire prendra l'entière responsabilité.

3.2 Si le bannissement ou la suspension survient en dehors de la période où PrimePlay avait accès au compte, le Prestataire ne pourra être tenu responsable.

4. Conditions de paiement

4.1 Le Client doit effectuer le paiement intégral de la prestation avant le début de celle-ci.

4.2 Le paiement peut être effectué en espèces ou via PayPal. Le service ne commencera qu'après la réception complète du paiement.

5. Durée de la prestation

5.1 Le service de boost n'a pas de durée minimale ou maximale. Le Prestataire s'engage à atteindre le rang défini par le Client dans les meilleurs délais, ou bien jusqu'à l'engagement.

5.2 Le seul facteur limitant est la fin de saison du jeu Fortnite, où le rang est réinitialisé à 0. Si la prestation n'est pas achevée avant cette échéance, le Client peut demander un remboursement complet.

6. Politique de remboursement

6.1 En cas de non-aboutissement de la prestation dans les conditions spécifiées, le Client a droit à un remboursement complet.

6.2 Aucun remboursement ne sera effectué si le Client ne respecte pas les conditions de sécurité ou si le compte subit un bannissement en dehors de la période où PrimePlay avait accès au compte.

7. Signature et validation

En signant ce contrat, le Client reconnaît avoir lu, compris et accepté les termes de ce contrat.

Fait à _____, le __/__/__

Signature du Prestataire : _____

Signature du Client : _____